

Přednáškové linie MaelströMu na Festivalu fantazie 2007
(<http://www.festivalfantazie.cz>) – 29. 6. – 8. 7. 2007:

1) Střední a Jižní Amerika – kultura a mytologie

Eleni Dimelisová:

Mytologie a život Aztéků

Mytologie a život Mayů

Mytologie a život Inků

Sebastian Chum:

Městská kultura Mayů a její zánik

2) 1. světová válka a military

Sebastian Chum:

Do bahna Velké války – co vedlo k 1. světové válce

Co předcházelo Ypres a co následovalo – chemické zbraně

Vojtěch Čepelák:

Bahno a krev – pozemní boje

Až na dno – válka na mořích

Poslední střet posledních mohykánů – námořní bitva u Skagerraku (Jutska), 1916

Vzdušní obři lehčí vzduchu – vzducholodě a balóny

Bitevní giganti oceánů 1855-1945

Rytíři nebes 1914-1945

3) Světy Games Workshop (Warhammer 40 000 a Warhammer Fantasy Battles)

Warhammer 40 000:

Sekce Propaganda a Dogma:

Dramatická přednáška:

41. tisíciletí

Sebastian Chum:

Každodennost říšského občanství

Jan Kuděla:

Imperiální garda a námořnictvo

Dan Machytka:

Adeptus Astartes – Space Marines

Sekce Ordo Xenos:

Sebastian Chum:

Umírající národy Eldar

Rozpuk orkoidů

Tyranský galaktický predátor

Jan Kuděla:

Spojenectví národů Vyššího dobra – Tau Empire

Hordy Xenos – Konkláve Magos Biologis k přešetření průběhu systematické Xenocidy

Sekce Ordo Hereticus a Malleus:

Sebastian Chum:

Psychické čarodějnictví

Jan Kuděla:

Válka za Císařovu duši

Empirean, Immatérium, Oceán duší, Ephemerál, Warp

Warhammer Fantasy Battles:

Sebastian Chum:

Válka Ulthuanu a Naggarothu – vysocí vs. temní elfové

Vojtěch Čepelák:

Válka křivd – trpaslíci vs. orkové

Dan Machytka:

Válka o Starý svět – Chaos vs. lidské národy

Nemrtví vs. nemrtví

Divoké a skryté národy

4) Stolní hry

Jakub Marek:

Obecná teorie her

Jak se vyvíjí hry – volně navazuje na předchozí

Stolní hra: Prastarý trend posledních let

Dan Machytka:

Necromunda – svět a wargaming

Warhammer Fantasy Battles – wargaming

Warhammer 40 000 – wargaming

Filip Tesařík:

Gothic Sector – svět a wargaming

Sebastian Chum:
Přehled produkce válečných her
Iron Kingdoms: Full Metal Fantasy
Deskové hry s upíří tematikou

Jan Kuděla:
DnD Miniatures

Vojtěch Čepelák:
AT-43: SF taktická hra – svět a wargaming

5) Literatura a comics

Jakub Marek:
Nanofikce

Sebastian Chum:
Tvůrčí proces tvůrčího psaní
Od gótky po postmileniální gothiku
Dieselpunk: Zrcadlení v rozlitém benzínu
Aliens versus Predator
Ghost in the Shell
Maelström a Manga

Jan Kuděla:
Polemika nad kvalitou literární fantastiky

Zuzana „Lament“ Kocurková:
Jsme to, co čteme?
Teorie četby

Martin Šust:
New Weird všude kam se podíváš!
O všem, co se u nás šustne aneb ediční práce jako živobyť

Vojtěch Čepelák:
Úvod do fantastiky
Nové zařazení fantastiky
Jak vydržet psát a neopakovat stokrát totéž (se Sebastianem Chumem)
Masky, morálka a spravedlnost amerických superhrdinů
Comics v ČR: Boj o přežití?
Comics ve světě: Boj o uznání?
Válka světů: Star Trek vs. Star Wars vs. Warhammer 40.000
Cesty časem v umění i vědě

6) World of Darkness (Svět temnoty)

Jan Kuděla:

Mage: The Awakening – Probuďte svou duši magii!
Lid versus World of Darkness
Antagonisté

Tomáš Nevrkla:
Modifikace WoD

Bára „Bebe“ Beránková:
Demon the Fallen: God is AFK

Sebastian Chum:
Vítejte ve Světě temnoty
Jaká je nesmrtnost?
Napůl člověkem, napůl vlkem... (spolu s Danielem „Orlopem“ Severou)
Alchymie lidskosti
Vypravěčský ordál

7) RPG

Sirien:
RPG hraná na roleplay a příběh
Tvorba charakteru nejen v RPG
Vývoj charakteru nejen v RPG – volně navazující na předchozí
NPC: Jak je tvořit, hrát, odlišit, jak se v nich neztratit
Příprava GM na session a vedení kroniky
FATE – RPG, které umožňuje vše od standardní hry až po vedení příběhu hráči

Jan Kuděla:
Call of Cthulhu D20
Cthulhu Mythos
Riddle of Steel
Howardovo tajemství oceli
Workshop vedení hry
Workshop roleplayingu

Daniel „Orlop“ Severa:
Hudební podklady pro RPG
Využití zvukových efektů při RPG.
Workshop na téma hudba a zvuk pro RPG
Dobře připravené RPG: Materiály
Dobře připravené RPG: Rekvizity
Dobře připravené RPG: Prostředí
Atmosféra při RPG: New wave
Big Bang Atmospheric RPG Creation Workshop

Sebastian Chum:
Úvod do světa osobnostních her
Teorie skořápky a styly hry
Metaherní komunikace

O Fortuna
Scion
Exalted

Jakub Marek:
Kontroverze v osobnostních hrách
Postavy a příběhy: Archetypy a skutečnost

Tomáš Nevrkla:
Realističnosti při hraní RPG

8) Maelström Macabre

Mefisto:
Vývoj nazírání na upíry v průřezu evropskými dějinami
Králové popravišť: Soukromý a pracovní život

Hanina Veselá:
Mučení a trest smrti: Proces, výsledky a útrpné právo
Mučení a trest smrti: Věznění a poprava

Jiří „Killjoy“ Kuděla:
Splatterpunk
Industrial: Zrezivělé umění
Zombies: Masakry, které nás baví
Snuff a guro
Sériovní vrazi

Sebastian Chum:
Nelidskost ve jménu zvrácené vědy

9) Maelström Serioussnes – Člověk, lidstvo a svět

Jan Kuděla:
Kam se poděli muži Západu
Human Traffic – moderní otroctví
Dějiny Pornografie

Jiří „Killjoy“ Kuděla:
Cenzura: Nejznámější případy omezování svobody slova v umění

Sebastian Chum:
Neverbální a mezilidská komunikace
Udržitelný rozvoj, design a ekologický kapitalismus
Alternativy životního stylu: Boj proti ovčímú syndromu

Vojtěch Čepelák:
Střet civilizací

Hrdinové

Hanina Veselá:

Totalitní systémy před 2. světovou válkou
(případně: Caudillismus v Latinské Americe)

10) Alternativní pop-kultura

Jiří „Killjoy“ Kuděla:

Nirvana a Kurt Cobain

Music is the Weapon: Revoluce skrz kytaru

„B“-Culture: Geniální propadáky

Alternativní hudební žánry

11) Mystika a Magie

Jan Kuděla:

Skutečný příběh magie

Practical Magic

Sexuální a senzuální magie

12) Technologie

Daniel „Orlop“ Severa:

Budoucnost počítačových her a virtuální zábavy

Kybernetika, umělá inteligence a biotechnologie v současnosti

Budoucnost Internetu

Publikování na Internetu

Případně: DnD a Warhammer Online

Maelstrom v jiných liniích:

Animera:

Alizbeta:

Japonské módní trendy

Gothic Lolita

Vojtěch Čepelák:

Comics vs. animovaný film

Jiří „Killjoy“ Kuděla:

Flash art – internetová animace

Jan Kuděla:

Hentai

Sebastian Chum:
Comics na internetu

Star Wars:

Jan Kuděla:
Star Wars jako RPG
Star Wars Setting

Firefly:

Sebastian Chum:
Firefly RPG

Gatecon:

Sebastian Chum:
Star Gate RPG

Jatkon:

Jiří „Killjoy“ Kuděla:
Speciální jednotky

Jan Kuděla:
Kulturní a politická geografie bojových umění s ukázkami (Tomáš Nevrkla)